

Le jeu



La règle du jeu qui fait mouton

Nombre de joueurs : 2 à 5

Matériel : des ciseaux pour découper les pions (avec l'aide d'un adulte) et un dé.

Le principe du jeu

Les vaches sont à l'étable. Et comme il fait beau, elles vont faire le tour de la prairie : le joueur gagnant est celui dont le troupeau arrive en premier à son étable ... pour la traite. Mais attention, il y a des pièges sur le parcours !

Comment jouer

• Placer les 3 vaches dans l'étable de la couleur correspondante

Ta vache est une vraie tête de mule : passe ton tour !

• Le plus jeune joueur lance le dé en premier. Il fait avancer l'une de ses vaches, selon le nombre de points marqués sur le dé, dans le sens de la flèche. Puis il passe le dé à son voisin de gauche.

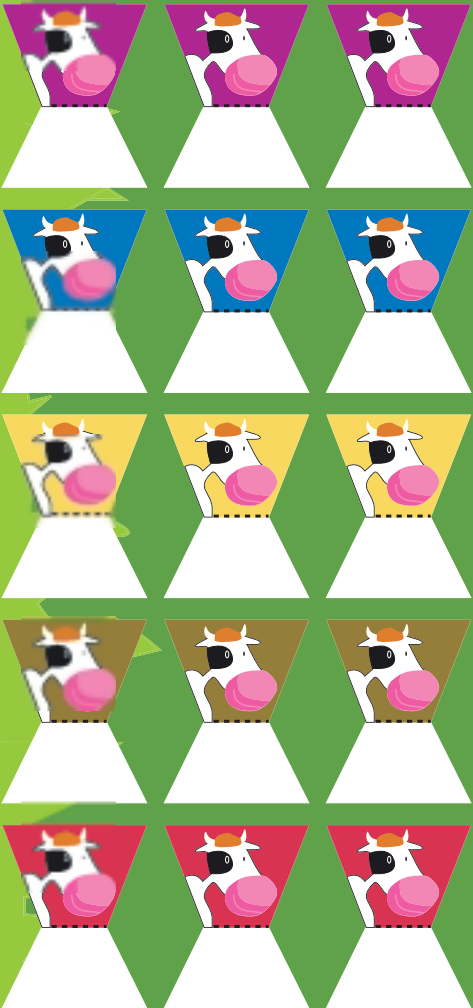
• Si un joueur fait un 6, il avance de 6 cases et rejoue.

• Si un joueur tombe sur une case déjà occupée par une vache, il la renvoie à son étable !

• Si deux vaches d'une même étable se suivent, personne ne peut les dépasser : il faut rester derrière elles.

• Si une vache tombe sur une case noire ou verte, elle suit les indications.

Pions à découper et à plier selon les pointillés



Ta vache est prisonnière elle doit attendre que quelqu'un la délivre en la doublant !

qui fait le meilleur



Quelle soif ! Heureusement
que l'eau est fraîche :
passe ton tour.

Oh ! Ta vache
s'est perdue dans
les haies : recule
de trois cases

Miam, quelle bonne herbe !
Passe ton tour.